**Техническое задание для программы “Покерный аналитик”**

**“Программа аналитики действий в покере” -** программа, отвечающая за проверку возможных комбинаций карт и мастей у противников, позволяя пользователю получить максимально полезную информацию, а также совет по действию в той или иной ситуации, учитывая также стиль игры пользователя.  
Если переходить же к максимально понятной сути, то главное, чтобы пользователь мог в большинстве случаев получать наибольшую пользу от советов приложения, а также улучшать собственное мастерство игры.

**Сама задача приложения имеет несколько непосредственных программ:**

* Настройка таблицы категорий, позволяя пользователю редактировать ту под собственные предпочтения при игре
* Настройка цветов таблицы категорий, позволяя индивидуализировать программу полностью под собственные нужды и предпочтения
* Возможность использовать заранее подготовленные таблицы для собственных решений, дабы не тратить время на длительное составление таблиц

**Основная цель разработки -** как уже было сказано ранее, заключается в том, что пользователь должен получать максимальный процент пользы, пока программа будет рассчитывать все возможные комбинации и проценты того, что может произойти на том или ином круге раздачи в игре.

**Основания для разработки**

**Основания для проведения разработки:**

Главным основанием для проведения разработки служит желание помочь простым людям, непосредственным пользователям, в получении пользы от использования программы, а также выделению полезных советов непосредственно при использовании программы.

**Назначение разработки**

**Функциональное назначение:**

Функциональным назначением программы является предоставление конкретных данных и шансов при заданной пользователем комбинации карт на руках, а также карт на столе при каждом из кругов раздачи под индивидуализированные требования непосредственно самого пользователя.

**Эксплуатационное назначение:**

Эксплуатационным назначением программы является обыкновенное использование в кругах людей, начинающих играть в игру “покер” или же уже умеющих, кому эта программа сможет помочь, особенно в “умелых руках”, а именно тем, кто понимает, как планирует вести свою игру.

**Требования к функциональным характеристикам**

* Графический интерфейс программы, понятный пользователю и удобный в использовании обычным человеком
* Возможность наблюдать конкретные цвета категорий и саму таблицу категорий для пользователя, понятные ему
* Возможность создавать/редактировать/видоизменять/сохранять таблицу категорий для каждой из возможных комбинаций двух карт, которые может получить пользователь
* Возможность создавать/редактировать/видоизменять/сохранять таблицу цветов категорий для позиций, которые используются в игре
* Возможность загружать свою, сохранённую заранее, таблицу цветов категорий или же самих категорий для удобства пользования, либо же использования
* Возможность использовать также и таблицы по умолчанию, созданные программой в ходе запуска
* Возможность выбирать карты, используемые пользователем, выданные ему в ходе круга раздачи кликом на саму карту
* Возможность выбора позиции, на которой находится сам пользователь по терминологии игры
* Возможность выбора карт на каждом из кругов раздачи, которые могут положить на карточный стол
* Возможность закончить саму игру и/или начать новую
* Возможность закончить использование программы кнопкой
* Возможность отслеживать успехи своей игры в виде таблицы, использующей базу данных (с возможностью очистки той)
* Возможность наблюдать терминологию игры в виде «Фолда» и «Рейза», в качестве используемых кнопок

**Требования к эксплуатации программы**

* Не использование программы в корыстных целях
* Отсутствие распространения программы под другим названием
* Не изменение программных файлов, что в последствии приведёт к ухудшению работоспособности программы

**Требования к видам обслуживания -** обслуживание не требуется.  
**Требования к пользователю -** требования отсутствуют.

**Требования к информационной и программной совместимости**

* Исходные коды программы должны быть написаны на языке Python
* Системные программные средства, используемые программой, должны быть представлены лицензионной локализованной версией операционной системы не ниже Windows 7

**Требования к маркировке и упаковке**

* Предоставление программного обеспечения в готовой папке
* Использование ярлыка программы, скомпилированного кода, ссылающегося на ту самую папку
* Использование табличных значений формата “.csv” для хранения таблиц, индивидуализированных пользователем
* Использование базы данных, с тремя таблицами

**Требования к программной документации**

**Программная документация должна содержать в себе:**

* Техническое задание
* Описание проектной работы
* Черновик пояснительной записки к программному коду
* Презентация, объясняющая программу и её работу
* Необходимый файл для установки необходимых библиотек языка программирования Python – “requirements.txt”

**Стадии и этапы разработки**

* Разработка графического интерфейса, его тестирование и проверка на отсутствие возможных проблем с ним
* Разработка функциональной части программы, отвечающей за сам расчёт шансов и оказывание полезных действий для пользователя при игре
* Предоставление описание и технического задания преподавателю
* Предоставление самой программы, работающей на 20% от заявленной в техническом задании
* Предоставление самой программы, работающей на 50% от заявленной в техническом задании
* Предоставление самой программы, работающей на 80% от заявленной в техническом задании
* Предоставление готовой программы со всеми файлами и кодами, а также самим приложением, использующим расширение “.exe” в папке

**Исполнители**

**Руководитель(преподаватель) -** Федоров Кирилл Евгеньевич  
**Исполнитель(учащийся) -** Чернов Владимир Евгеньевич